# Use case 1: Forbind Body og Rock

|  |  |
| --- | --- |
| **Navn** | **Forbind Body og Rock** |
| **Use Case ID** | 1 |
| **Samtidige forekomster** | 1 (inklusiv denne) |
| **Primær aktør** | Bruger |
| **Sekundær aktør** | Ingen |
| **Initiator** | Bruger |
| **Prækondition** | Bruger har adgang til Body og Rock |
| **Formål** | Body og Rock er forbundne og kan anvendes |
| **Postkondition** | Body og Rock er klar til brug |

|  |
| --- |
| **Hovedscenarie** |
| 1. Brugeren tænder Body og Rock 2. Systemet viser menuen på Rocks display 3. Brugeren vælger ”Forbind enhed” på touch-displayet 4. Rock søger efter Body 5. Brugeren vælger Body på touch-displayet 6. Systemet forsøger at oprette forbindelse mellem Body og Rock   [Undtagelse 6.a: Enhederne kunne ikke forbindes]   1. Systemet giver besked om godkendt forbindelse på displayet 2. Systemet returnerer til hovedmenu, og dermed afsluttes UC1 |

|  |
| --- |
| **Undtagelser** |
| [Undtagelse 6.a: Enhederne kunne ikke forbindes]   1. 1. Systemet giver besked om ikke oprettet forbindelse på displayet 2. 2. Brugeren fejlfinder på enhederne, og der fortsættes fra punkt 2 i hovedscenariet |